

## CRECHE ESCOLA SEMENTINHA PLANO DE AULA EDUCAÇÃO INFANTIL

GRUPO: G4 (PRÉ ESCOLA I) PERÍODO: 03 a 06 de Novembro de 2020 ELABORAÇÃO: MILENA MORAES E OLIVIA ASEVEDO

LEGENDA	PÁGINAS A SEREM TRABALHADAS										
LEGENDA	Segu	ında	Ter	ça	Quar	ta	Quin	ıta	Sext	а	CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS
ATIVIDADES	SALA	CASA	SALA	CASA	SALA	CASA	SALA	CASA	SALA	CASA	
LIVRO DE EXPERIÊNCIAS			26 e 27		28,29 e 30		31	32			(EO) O EU, O OUTRO E O NÓS (CG) CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS (TS) TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS (EF) ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO (ET) ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES
BRINCADEIRA DAS ARTES			20 e 21	22 e 23					24 e 25		
DESENHAR							20 e 21		22		
LETRAR	\				21 e 22		23 e 24		27	25 e 26	
NUMERAR						21					
MATERIAL DE APOIO			39, 41, 43 e 75		6, 7 e de 101 a 105		105		75, 79, 81 e 105		

DATA	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO	POSSIBILIDADES					
02/11	FERIADO DE FINADOS						
03/11	(CG), (ET), (TS)	- Os animais: hábitos, características físicas e					
	- Desenvolver progressivamente as habilidades manuais, adquirindo controle para desenhar,	ambiente onde vivem;					
	pintar, rasgar, entre outros;	- Coordenação motora fina: desenho com					
	- Conhecer hábitos, características físicas e ambiente natural de diferentes animais;	interferência;					
	- Manifestar apreciação por obras de arte e imagens diversas.	- Apreciação de obra de arte.					
	- Observar e descrever elementos da natureza.						
04/11	(CG), (EF).	- Gênero Textual: história em quadrinhos (Festa no					
	- Interpretar fatos sobre a história narrada, identificando cenários, personagens e principais	céu);					
	acontecimentos;	- Ambientes onde vivem os animais;					
	- Desenvolver progressivamente as habilidades manuais, adquirindo controle para desenhar,	- Escrita espontânea;					
	pintar, rasgar, entre outros;	- Leitura de imagens.					

	- Utilizar a escrita espontânea para registrar ideias, desejos e sentimentos; - Realizar pseudoleitura de textos verbais.	
05/11	(CG), (EF), (TS).  - Explorar suas possibilidades corporais nas situações de brincadeiras e nas atividades;  - Reconhecer que os textos são compostos de partes menores — as palavras;  - Reconhecer o som inicial das palavras;  - Brincar com a pronúncia das palavras em parlendas, poemas, trava-línguas, etc.;  - Relatar como fez suas produções gráficas atribuindo sentido a elas.	<ul> <li>Os animais e seus movimentos;</li> <li>Gênero Textual: História em quadrinhos (Festa no céu);</li> <li>Coordenação motora fina: desenho com interferência.</li> <li>Gênero Textual: Parlenda.</li> </ul>
06/11	(TS), (ET), (CG), (EF).  - Manifestar apreciação por obras de arte e imagens diversas e exprimir simples juízos estéticos;  - Observar e descrever elementos da natureza;  - Desenvolver progressivamente as habilidades manuais, adquirindo controle para desenhar, pintar, recortar, entre outros;  - Usar letras, mesmo de forma não convencional, na escrita espontânea;  - Compreender que, para escrever, são necessárias as letras do alfabeto.	- Leitura de imagens; - Apreciação de obra de arte; - Desenho com interferência; - Escrita espontânea.

SEGUNDA-FEIRA 02/11	TERÇA-FEIRA 03/11	QUARTA-FEIRA 04/11	QUINTA-FEIRA 05/11	SEXTA-FEIRA 06/11
	- Livro de experiências pág.26 e 27:	- Livro de experiências pág.28 e	- Livro de experiências pág.31:	- Brincadeiras das artes
Feriado (Dia de	Solicitar a criança que observe a	<b>29:</b> Pedir que a criança observe	Acessar o <b>QR CODE</b> da página	pág.24 e 25: Acessar o QR
Finado)	imagem dos animais e nomeie	as imagens e descrevam os	que mostra curiosidades sobre	CODE da pág.24 e fazer a
	aqueles que ela reconhecer.	ambientes retratados,	alguns animais e, em seguida	leitura da obra de "Berthe
	Destacar do Material de Apoio	apresentando questionamentos	pesquisar no YouTube a música	Morisot"- Caça de borboletas.
	pág.39, 41 e 43, os Cards dos	como: Quais animais podem	"Ciranda dos bichos" - Palavra	Logo após realizar alguns
	animais e guardar no envelope para	viver na copa das árvores? E	Cantada, e apresentar para a	questionamentos como: O
	ser colado no Portfólio. Fazer os	embaixo da terra? Quais animais	criança mais de uma vez,	que você olha nessa obra? Há
	questionamentos das respectivas	podem viver dentro da água?	propondo que se movimente e	pessoas na obra? Quantas são
	páginas.	Logo depois, destacar do	faça gestos que combinem com	adultas e quantas são
	- Brincadeiras das artes pág.20 e	Material de Apoio as págs. 6 e 7,	a letra. Responder o livro.	crianças? O que as pessoas da
	21:	os adesivos dos animais para e	- Livro de experiências pág.32:	obra parecem estar fazendo?
	Acessar o <b>QR CODE</b> da pág.20 e	colar nas respectivas páginas.	Explorar as imagens da página,	Em qual lugar elas estão?
	fazer a leitura da obra de arte do	- Livro de experiências pág.30:	identificado cada animal,	Após conversar sobre a obra,
	artista "René Magritte", fazendo os	Observar as imagens da página e	observando a quantidade de	dizer a criança que ela vai
	questionamentos da página.	pedir para criança tentar	patas ou não, e responder o	confeccionar borboletas com
	Depois, oferecer a criança uma	descobrir onde os animais estão	livro.	folhas de papel colorido,
	folha de papel e pedir que pinte a	e quais são eles. Em seguida,	- Desenhar pág.20 e 21:	jornais ou revistas.
	folha toda, com sua cor preferida	fazer a leitura da informação da	Solicitar que a criança observe	Orientar a criança a destacar
	para a montagem do pássaro,	página sobre os animais e	os animais retratados e	o molde de "borboleta"
	seguindo os passos propostos nas	realizar a atividade.	complete o cenário das	disponível no Material de
	imagens da página 21.	- <b>Letrar pág.21:</b> Relembrar com a	páginas, desenhando de forma	Apoio da pág.75 e colocar
	Logo após destacar do material de	criança a história "Festa no céu"	bem criativa.	sobre o papel escolhido,
	apoio pág.75, o bico, os olhos e	na página 19, através do QR	- <b>Letrar pág.23</b> : Destacar do	contornando-a com lápis de
	partes da cauda para o	CODE. Destacar do Material de	Material de Apoio pág.105, o	escrever e pintando-a com
	complemento do pássaro.	Apoio págs. 101, 103 e 105, a	Card do sapo e incentivar a	lápis de cor. Depois recortar e
	- Brincadeiras das artes pág.22 e	capa da história, os cartões	criança a fazer a leitura,	brincar. Realizar a atividade
	<b>23:</b> Conversar com a criança sobre	referentes ao título e as páginas	primeiro, identificando cada	da página 25.
	as nuvens, perguntando se já olhou	da história em quadrinhos.	letra e posteriormente a sílaba.	- <b>Desenhar pág.22:</b> Destacar

Com essas páginas destacadas,

desafie a criança a definir uma

nuvens que lembram objetos,

pessoas ou animais. Em seguida,

do Material de Apoio pág. 79

e 81, as imagens de animais

apontando a palavra. Logo

destacar, do Material de Apoio pág.105, o Card da tartaruga, incentivando a criança a fazer a leitura da palavra. Logo após realizar a atividade da página.  - Numerar pág.21: Realizar a leitura das imagens da página, explorando a quantidade de pernas de cada animal. Em seguida, fazer a atividade.  SUPORTE:  SUPORTE: QR CODE, papel A4, lápis de cor, giz de cor, giz de cor, giz de cor, giz de cera, cola, lápis  destacar, do Material de Apoio pág.10 ampliar o conhecimento do criança, propondo o jogo "Bingo das letras". Registrar a atividade da página.  - Letrar pág.27: Solicitar que a criança descubra se a palavra "URUBU" tem a mesma quantidade de sílaba: pronunciadas nas palavra: "SAPO e TARTARUGA". Pode usar a estratégia de bate palmas para cada som. Logo após fazer o registro da atividade da página.  SUPORTE: Lápis de cor, giz de cor,		promover um momento para se deitar confortavelmente em um local que permita a observação do céu, assim poderá ampliar suas experiências e a imaginação. Logo após realizar a atividade das páginas.	destacados do Material de Apoio. Responder a referida página.  - Letrar pág.22: Fazer a leitura das cenas dos quadrinhos 1, 2 e	depois, realizar a atividade da página.  - Letrar pág.24: Realizar com a criança a leitura da parlenda da página referida e, em seguida, explorar a letra inicial, letra final e quantidades de letras dos personagens "SAPO e TARTARUGA". Registrar a	leitura das imagens da pág.25 e registrar a atividade. Destacar do Material de Apoio pág.105 o Card do "urubu" e fazer a leitura
usar a estratégia de bate palmas para cada som. Logo após fazer o registro da atividade da página.  SUPORTE: SUPORTE: QR CODE, papel A4, lápis de cor, giz de cor, giz de cor, giz de cor, giz de cera, cola, lápis  SUPORTE: Lápis de cor, giz de cera, lápis, QR CODE.  SUPORTE: Lápis de cor, giz de cera, lápis, QR CODE.  SUPORTE: Lápis de cor, giz de cera, lápis, QR CODE.			pág.105, o Card da tartaruga, incentivando a criança a fazer a leitura da palavra. Logo após realizar a atividade da página.  - Numerar pág.21: Realizar a leitura das imagens da página, explorando a quantidade de pernas de cada animal. Em	atividade da página.	- <b>Letrar pág.27:</b> Solicitar que a criança descubra se a palavra "URUBU" tem a mesma
cor, giz de cera, cola, lápis cera, cola, adesivos. cera, lápis, QR CODE. canson colorido, jornais ou revistas, lápis de cor, giz de cera					usar a estratégia de bater palmas para cada som. Logo após fazer o registro da atividade da página.
	SUPORTE:		, , ,	,	<b>SUPORTE:</b> QR CODE, papel canson colorido, jornais ou revistas, lápis de cor, giz de cera, tesoura.